

# 募集要項

	ジュニア部門	アプリケーション部門	IoT部門	テクニカル部門
概要	「Scratch」で作成したゲームや動画などのソフトのアイデアを競います。	未発表のオリジナルアプリケーションのアイデアを競います。	未発表のオリジナルIoT機器のアイデアと完成度を競います。	プログラミング問題の正答数と解答スピードを競います。
区分				一般 高校生以下
対象	群馬県内に在住または在学する小学1年生～中学3年生	日本国内に在住または在学する小・中・高校生・大学生・専門学校生で24歳以下の方（ただし、大学4年生まで。大学院生不可）	日本国内に在住または在学する小・中・高校生で18歳以下の方	
	個人または3人までのチーム			
エントリー方法	公式ホームページ( <a href="https://gp-award.jp">https://gp-award.jp</a> )の応募フォームより			
内容	プログラミングに興味を持ったきっかけや、制作したソフトのアイデアなどを書いてください。「Scratch」作品の画像や保存URLがあれば、併せてお送りください。	アプリケーションの開発を前提とします。アプリによって解決したい課題や、サービス内容等のアイデアを画像と文章で示してください。  ※応募の時点でUI・UXを表現できる画像を発表できること、2次審査の時点でMVP（必要最小限の能力を兼ね備えたプロダクト）を発表できる状態にあることが推奨されます。	IoT機器の開発を前提とします。機器によって解決したい課題や、実装したい機能等のアイデアを画像と文章で示してください。  ※2次審査の時点でプロトタイプのデモンストレーションを発表できる状態にあることが審査の条件となります。	プログラミングに関するこれまでの経験、実績、スキルを記載してください。
1次審査	書類審査			
2次審査 ※1	作品のプレゼンテーション（デモンストレーション、動画等含む） ※3分間以内	開発するアプリケーションの動作イメージが分かる、画像や動画を用いたプレゼンテーション。 ※4分間以内	開発したIoT機器のデモンストレーションを交えたプレゼンテーション。 ※4分間以内	提示した課題に制限時間内に解答していただきます。
最終審査	開発したアプリケーションのプレゼンテーション。 ※4分間以内			
発表形式	・作品を使ったプレゼンとなります。 ・発表用スライドを使用する場合のサイズは「16:9」。事前にデータ（.pptx/.ppt）をお送りください。 ・ノートPC以外で、発表に必要な機材があれば全てご用意ください。			
ファイナリスト (応募状況により変動)	5組	5組※2	5組※2	両部合わせて計15組
部門優勝（1組） 副賞	賞金5万円	賞金30万円	賞金30万円	賞金30万円 賞金10万円
備考	個人または1チーム1作品。1人が複数のチームに所属することはできません。			
スケジュール	①エントリー受付開始 ..... 2022年5月1日(日) ②エントリー応募締切 ..... 2022年6月19日(日) ③1次審査・結果発表 ..... 2022年7月1日(金) ④2次審査 ..... 2022年7月23日(土) @会場：上毛新聞社 ⑤プラッシュアップ研修 ..... 2022年8月上旬 @会場：上毛新聞TR ⑥最終審査 ..... 2022年8月20日(土) @会場：ベイシア文化ホール			

※1 応募状況により実施しない場合がございます。

※2 ファイナリストには、協賛社より製品化に向けた支援の打診がある場合がございます。



挑戦者 求む!!

ぐんまプログラミングアワード

