

# 募集要項

	ジュニア部門	アプリケーション部門	IoT部門
概要	「Scratch」で作成したゲームや動画などの完成度を評価します。	未発表のオリジナルアプリケーションのアイデアと完成度を評価します。	未発表のオリジナルIoT機器のアイデアと完成度を評価します。
対象	群馬県内に在住または在学する小学1年生～中学3年生	日本国内に在住または在学する小・中・高校生・大学生・専門学校生で24歳以下の方(ただし、大学4年生まで。大学院生不可)	
	個人または3人までのチーム		
エントリー	公式ホームページ (https://gp-award.jp) の応募フォームより 公式ホームページへは右下の二次元バーコードから簡単にアクセスできます		
内容	プログラミングに興味を持ったきっかけや、応募作品のアピールポイントなどを書いてください。作品の動画や保存URLがあれば、併せてお送りください。1次審査の結果発表後の作品の差し替えは禁止とします。	アプリケーションの開発を前提とします。アプリによって解決したい課題や、サービス内容等のアイデアを画像や動画、文章で示してください。  ※応募の時点でUI・UXを表現、説明できる画像を添付してください。2次審査の時点でMVP(必要最小限の能力を兼ね備えたプロダクト)を発表できる状態にあることが推奨されます。	IoT機器の開発を前提とします。機器によって解決したい課題や、実装したい機能等のアイデアを画像や動画、文章で示してください。  ※2次審査の時点で実機のデモンストレーションを発表できる状態にあることが審査の条件となります。
1次審査	書類審査		
2次審査 ※1	作品のプレゼンテーション(デモンストレーション、動画等含む)。 ※3分間以内	開発したアプリケーションのプレゼンテーション。 ※4分間以内	開発したIoT機器のデモンストレーションを交えたプレゼンテーション。 ※4分間以内
最終審査			
発表形式	・作品を使ったプレゼンとなります。 ・発表用スライドを使用する場合はサイズは「16:9」。事前にデータ(.pptx/.ppt)をお送りください。	・発表用スライドのサイズは「16:9」。事前にデータ(.pptx/.ppt)をお送りください。 ・ノートPC以外で、発表に必要な機材があれば全てご用意ください。	
ファイナリスト (応募状況により変動)	5組	5組※2	5組※2
部門優勝(1組) 副賞	賞金5万円	賞金30万円	賞金30万円
MVP	—	各部門の優勝者の中から特に顕著な活躍をしたプレーヤー(リーダー)1人を表彰。	
備考	個人または1チーム1作品。1人が複数のチームに所属することはできません。		
スケジュール	①エントリー受付開始 …… 5月1日(月) ②エントリー応募締切 …… 7月9日(日) ③1次審査 …… 7月中旬(書類審査) 結果発表は7月18日(火)※予定 ④2次審査 …… 7月29日(土) 会場:上毛新聞社 ⑤ブラッシュアップ研修 …… 8月5日(土)※予定 会場:上毛新聞TR ⑥最終審査 …… 8月19日(土) 会場:ベイシア文化ホール		

※1 応募状況により実施しない場合がございます。

※2 ファイナリストには、協賛社より製品化に向けた支援の打診がある場合がございます。

テクニカル部門は今大会では募集しません

 **挑戦者 求む!!**

ぐんまプログラミングアワード

