

キミのCODEが
未来を変える



ジュニア部門 / チャレンジ部門 / アプリ部門 / IoT 部門 / ゲームプログラミングハッカソン

賞金総額

75万円

挑戦者求む!!

ぐんまプログラミングアワード 2025

エントリー受付

5月1日(木)・6月30日(月)

FINAL STAGE

8月23日(土) 昌賢学園
まえばしホール
(前橋市民文化会館)

同時開催 ゲームプログラミングハッカソン

日程 | 8月22日(金) 会場: 上毛新聞社
8月23日(土) 会場: 昌賢学園まえばしホール(前橋市民文化会館)
対象 | 群馬県内に在住または在学する小学1年生~中学3年生
内容 | 参加者をグループに分け、テーマに沿ったオリジナルゲームのアイデアを考え、2日間で可能な限り形にしてもらいます。制作は講師やメンターがサポートします。2日目の最後には出来上がった作品を発表し、来場者に実際にプレイしてもらい良かった作品を投票してもらいます。
募集 | 7月1日(火)から8月12日(火)まで 公式ホームページの応募フォームより

詳細・募集要項入手先

<https://gp-award.jp>
(公式ホームページ)

問い合わせ先

ぐんまプログラミングアワード事務局
上毛新聞社 営業局事業部内
Tel. 027-254-9955



主催 / 上毛新聞社 共催(予定) / ぐんまプログラミング教育推進協議会 特別協賛 / コシダカホールディングス
後援(予定) / 総務省・群馬県・群馬県教育委員会・群馬県情報サービス産業協会(GISA)・ソフトウェア協会・群馬テレビ・FM GUNMA
運営協力(予定) / 共愛学園前橋国際大学・群馬大学・高崎健康福祉大学・高崎商科大学・中央カレッジグループ・前橋工科大学

募集要項

	ジュニア部門	チャレンジ部門	アプリ部門	IoT部門
概要	【Scratch】を使用して制作した、独自のゲームやアプリ、デバイスなどのアイデアや完成度を評価します。	【Scratch】や他のプログラミング言語を使用して制作した、独自のゲームやアプリ、デバイスなどのアイデアや完成度を評価します。	未発表のオリジナルアプリケーションのアイデアや完成度を評価します。	未発表のオリジナルIoT機器のアイデアと完成度を評価します。
対象	群馬県内に在住または在学する小学1年生～小学4年生	群馬県内に在住または在学する小学5年生～中学3年生	日本国内に在住または在学する小・中・高校生・大学生・専門学校生で24歳以下の方（ただし、大学4年生まで。大学院生不可）	
個人または3人までのチーム				
エントリー	公式ホームページ (https://gp-award.jp) の応募フォームより 公式ホームページへは右下の二次元バーコードから簡単にアクセスできます			
内容	作品のアイデアを画像や動画、文章で示してください。Scratch 作品の場合は保存URLがあれば、併せてお送りください。1次審査の結果発表後の作品の差し替えは禁止とします。	アプリケーションの開発を前提とします。アプリによって解決したい課題や、サービス内容等のアイデアを画像や動画、文章で示してください。 ※応募の時点でUI・UXを表現、説明できる画像を添付してください。2次審査の時点でMVP（必要最小限の能力を兼ね備えたプロダクト）を発表できる状態にあることが推奨されます。	IoT機器の開発を前提とします。機器によって解決したい課題や、実装したい機能等のアイデアを画像や動画、文章で示してください。 ※2次審査の時点で実機のデモンストレーションを発表できる状態にあることが審査の条件となります。	
1次審査	書類審査			
2次審査 ※1	作品のプレゼンテーション（デモンストレーション、動画等含む）。 ※3分間以内	開発したアプリケーションのプレゼンテーション。 ※4分間以内	開発したIoT機器のデモンストレーションを交えたプレゼンテーション。 ※4分間以内	
最終審査				
発表形式	・作品を使ったプレゼンとなります。 ・発表用スライドを使用する場合はサイズは「16:9」。 事前にデータ（.pptx/.ppt）をお送りください。	・発表用スライドのサイズは「16:9」。 事前にデータ（.pptx/.ppt）をお送りください。 ・ノートPC以外で、発表に必要な機材があれば全てご用意ください。		
ファイナリスト (応募状況により変動)	5組	5組	5組※2	5組※2
部門優勝(1組) 副賞	賞金5万円	賞金5万円	賞金30万円	賞金30万円
MVP	—	—	各部門の優勝者の中から特に顕著な活躍をした個人または1チームを表彰。	
備考	個人または1チーム1作品。1人が複数のチームに所属することはできません。4部門のいずれかに応募した小学生の中から1組を「全国選抜小学生プログラミング大会」(全国新聞社事業協議会主催)の県代表に推薦します。			
スケジュール	① エントリー受付開始 …………… 5月1日(木) ② エントリー応募締切 …………… 6月30日(月) ③ 1次審査 …………… 7月上旬(書類審査) 結果発表は7月8日(火)※予定 ④ 2次審査 …………… 8月2日(土) 会場:上毛新聞社 ⑤ ブラッシュアップ研修 …… 8月9日(土) 会場:上毛新聞TR ⑥ 最終審査 …………… 8月23日(土) 会場:昌賢学園まえばしホール(前橋市民文化会館) ※受賞者は8月30日(土)に協賛社との懇親会にご参加いただき、プレゼンもしていただけます。			

※1 応募状況により実施しない場合がございます。

※2 ファイナリストには、協賛社より製品化に向けた支援の打診がある場合がございます。



挑戦者 求む!!

ぐんまプログラミングアワード

